

## **Információs társadalom**

### **Informatikai alapok - hardver**

### **Informatikai alapok - szoftver**

### **Információs hálózati szolgáltatások**

### **Könyvtárhasználat**

#### ***Információs társadalom***

a jelek és kódok világában, telekommunikációs eszközök rendszerek, információs társadalomban való részvétel lehetőségei, korszerű eszközök hatékony használata, információszerzés és feldolgozás, informatika fejlődéstörténetének főbb állomásai, személyei, informatikai eszközhasználat veszélyeit, az informatika etikai és jogi vonatkozásai

#### ***Informatikai alapok – hardver***

jelátalakítás és kódolás lehetőségei, módszerei és jelentősége az informatikában, számítógép felépítése és perifériái, hálózatok felépítése, alapvető eszközei és működési elvei, számítógépes munkakörnyezet munkavédelmi és ergonómiai kérdései

#### ***Informatikai alapok - szoftver***

egy operációs rendszer felhasználói felülete és felépítése, kiválasztja az adott feladat elvégzéséhez megfelelő eszközt, a fájlrendszer elemeinek kezelése, adattömörítés, hálózatok alapvető szolgáltatásai

#### ***Információs hálózati szolgáltatások***

alapvető internetes protokollok működési elve, gyakoribb internetes hibajelenségek okai, világhálón információ megkeresése, online adatbázisokból célszerűen információ kinyerése, különböző típusú elektronikus kommunikációk lehetőségei, korlátai, elektronikus levelezés célszerű alkalmazása, dokumentumok, adatállományok hálózatra elhelyezése, és hozzáférhetőség szabályozása, hiperhivatkozásokat tartalmazó dokumentumok készítése

#### ***Könyvtárhasználat***

könyvtártípusok általános szolgáltatásai, gyűjtőkörei és terei, könyvtár eszközeit-forrásait önálló tanulása érdekében használni, elektronikus könyvtárak és az elektronikus könyvformátumok lehetőségei, információforrásokkal tervezett munkavégzés, könyvtári katalógusban konkrét dokumentumról és egy témáról tájékozódás, komplex és alkotó módon használja a forrásokat, forrásfelhasználás etikai követelményei, és tudja alkalmazni szabályait